Laboratorium nr 10:

Wykorzystując informacje przedstawione na wykładzie opracuj kod realizujący następujące zadania:

1. **Aplikacja do Notowania Zadań:** Stwórz aplikację do notowania zadań, w której użytkownik może dodawać, usuwać i oznaczać zakończone zadania.
2. **Kalkulator Kredytowy:** Opracuj prosty kalkulator kredytowy z interfejsem Tkinter, umożliwiający wprowadzanie danych takich jak kwota kredytu, okres spłaty i oprocentowanie.
3. **Aplikacja Pogodowa:** Zintegruj API pogodowe z interfejsem Tkinter, aby użytkownicy mogli sprawdzać aktualną prognozę pogody dla różnych lokalizacji.
4. **Edytor Notatek:** Stwórz edytor notatek z podstawowymi funkcjami edycji tekstu, takimi jak dodawanie, usuwanie i zapisywanie notatek.
5. **Kalkulator BMI:** Opracuj kalkulator indeksu masy ciała (BMI) z interfejsem Tkinter, który umożliwia użytkownikom wprowadzanie wagi i wzrostu.
6. **Aplikacja do Zapisywania Przepisów Kulinarnych:** Utwórz aplikację, w której użytkownicy mogą dodawać, przeglądać i wyszukiwać przepisy kulinarnych w intuicyjny sposób.
7. **Kreator Quizów:** Stworz kreator quizów, w którym użytkownicy mogą tworzyć, rozwiązywać i oceniać quizy na różne tematy.
8. **Aplikacja do Zapisywania Codziennych Wydatków:** Opracuj prostą aplikację do śledzenia codziennych wydatków, w której użytkownicy mogą dodawać i kategoryzować wydatki.
9. **Gra w Kółko-Krzyżyk:** Utwórz interaktywną grę w kółko-krzyżyk z interfejsem Tkinter, w której dwóch graczy może rywalizować ze sobą.
10. **Aplikacja do Rysowania:** Opracuj prostą aplikację do rysowania, gdzie użytkownicy mogą korzystać z różnych narzędzi i kolorów do tworzenia obrazów.